

# PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA W NOWYM SĄCZU

## KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2013/2014

Instytut Techniczny

Kierunek studiów: Mechatronika

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Niestacjonarne

Kod kierunku: 06.0

Stopień studiów: I

Specjalności: Mechatronika stosowana  
Mechatronika pojazdów samochodowych

### 1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Technologia informacyjna
KOD PRZEDMIOTU	IT 06.0 AIN A3-13/14
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty pozatechniczne, ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2
SEMESTRY	1

### 2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	PROJEKT	SEMINARIUM
1				15	

### 3 CELE PRZEDMIOTU

**Cel 1** Zapoznanie z elementarną wiedzą w zakresie architektury systemów i sieci komputerowych oraz systemów operacyjnych, niezbędną do instalacji, obsługi i utrzymania narzędzi informatycznych służących do symulacji i projektowania układów, systemów i urządzeń mechatronicznych.

**Cel 2** Wykształcenie umiejętności opracowania dokumentu oraz arkusza z wykorzystaniem różnych narzędzi informatycznych

**Cel 3** Zapoznanie się z podstawowymi narzędziami informatycznymi.

**Cel 4** Zapoznanie z zasadami komunikowania się z wykorzystaniem sieci komputerowej. Wykształcenie umiejętności pozyskiwania informacji z literatury, baz danych i innych źródeł oraz ich interpretacji.



## 4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

a Podstawowa wiedza z zakresu użytkowania komputerów

## 5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

**EK1** Wiedza: Ma podstawową wiedzę z zakresu podstaw technik informatycznych oraz użytkowania komputerów

**EK2** Umiejętności: Opracowywuje dokumenty z wykorzystaniem różnych narzędzi informatycznych

**EK3** Umiejętności: Efektywnie wykorzystuje komputer do gromadzenia danych oraz tworzenia projektu i prezentacji. Pozyskuje informacje z literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji i formułuje wnioski

**EK4** Kompetencje społeczne: Komunikuje się z wykorzystaniem sieci komputerowej. Współpracuje w grupie.

## 6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Wprowadzenie. BHP i regulamin pracowni komputerowej. Zapoznanie z efektami kształcenia i metodami ich weryfikacji. Podstawy technik informatycznych. Sprzęt komputerowy i sieci komputerowe.	2
P2	Użytkowanie komputerów. Systemy informatyczne	1
P3	Przetwarzanie teksów	2
P4	Arkusze kalkulacyjne	2
P5	Grafika menadżerska i prezentacyjna	2
P6	Usługi w sieciach informatycznych. Pozyskiwanie i przetwarzanie informacji	1
P7	Bazy danych	2
P8	Kolokwium	2
P9	Prezentacja projektów	1
	RAZEM	15

## 7 METODY DYDAKTYCZNE

**M1** Projekty

**M2** Kolokwium

**M3** Zadanie grupowe



## 8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
<b>Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:</b>	
Godziny wynikające z planu studiów	15
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
<b>Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:</b>	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	10
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	25
<b>SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA</b>	<b>50</b>
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2

## 9 SPOSOBY OCENY

Weryfikacja efektów kształcenia zdefiniowanych dla przedmiotu będzie przebiegać w oparciu o: kolokwium, indywidualne opracowania projektowe wraz z prezentacją oraz opracowanie zespołowe. Oceny z kolokwium oraz z opracowań projektowych uwzględniają zarówno czas poświęcony na ich realizację w ramach zajęć jak i również czas pracy związany z przygotowaniem się do nich.

### OCENA FORMUJĄCA

**F1** Zaliczenie pisemne

**F2** Projekt indywidualny

**F3** Projekt zespołowy

### KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 1
NA OCENĘ 3	Student posiada elementarną wiedzę i rozumie podstawowe zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej oraz zna budowę komputerów bez zasad ich użytkowania.	projekt	kolokwium
NA OCENĘ 4	Student zna i rozumie podstawowe zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej oraz zna budowę komputerów i zasady ich użytkowania.		
NA OCENĘ 5	Student bardzo dobrze zna i rozumie zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej, budowy komputerów, zasad ich użytkowania oraz aspekty prawne z nimi związane.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 2		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 2



NA OCENĘ 3	Student potrafi formatować dokument, arkusz, wstawić tabele i ją sformatować, ale nie potrafi narysować wykresu i posługiwać się edytorem równań i schematem organizacyjnym.	projekt	kolokwium
NA OCENĘ 4	Student potrafi formatować dokument, arkusz, wstawić tabele z jej formatowaniem, wykres z jego formatowaniem, posługuje się edytorem równań i schematem organizacyjnym, potrafi stworzyć korespondencję seryjną		
NA OCENĘ 5	Student potrafi bardzo dobrze wykorzystywać możliwości edytora tekstu i arkusza kalkulacyjnego oraz dodatkowe programy obiektowe.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 3		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 3
NA OCENĘ 3	Student wykorzystuje komputer do gromadzenia danych oraz tworzenia projektu i prezentacji. Pozyskuje informacje z niewielu pozycji literatury, baz danych i innych źródeł. Student wykonał proste opracowanie projektowe.	projekt	indywidualne opracowanie projektowe i jego prezentacja
NA OCENĘ 4	Student wykorzystuje komputer do gromadzenia danych oraz tworzenia projektu i prezentacji. Pozyskuje informacje z literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji. Student wykonał formalnie poprawne (zgodne z wytycznymi prowadzącego) opracowanie projektowe		
NA OCENĘ 5	Student efektywnie wykorzystuje komputer do gromadzenia danych oraz tworzenia projektu i prezentacji. Pozyskuje informacje z literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji i formułuje wnioski. Student wykonał merytorycznie i formalnie poprawne (zgodne z wytycznymi prowadzącego) opracowanie projektowe		
EFEKT KSZTAŁCENIA 4		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 4
NA OCENĘ 3	Student potrafi korzystać z internetu i zna zasady bezpiecznego z niego korzystania, . Pozyskuje informacje korzystając z nielicznych źródeł, współpracuje w zespole w trakcie realizacji zadań zespołowych.	projekt	zespołowe zadanie praktyczne (opracownie)
NA OCENĘ 4	Student w sposób zaawansowany wykorzystuje przeglądarki internetowe i programy pocztowe. Pozyskuje informacje i dokonuje ich dobrej interpretacji. Aktywnie współpracuje w zespole w trakcie realizacji zadań zespołowych.		



NA OCENĘ 5	Student potrafi korzystać z przeglądarek internetowych, programów pocztowych. Pozyskuje informacje z licznej literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji i formułuje wnioski. Aktywnie współpracuje w zespole w trakcie realizacji zadań zespołowych, kieruje pracą zespołu.		
------------------	---	--	--

### OCENA DO INDEKSU (OCENA PODSUMOWUJĄCA)

Ocena końcowa do indeksu to średnia ważona ocen z wszystkich pozytywnie zaliczonych efektów kształcenia (waga EK1 -25, waga EK2 -25, waga EK3 -40, waga EK4 -10). Przy wyliczeniu oceny końcowej uwzględnia się wartości średniej t.j. od 3,0 do 3,25 dst ; od 3,26 do 3,75 +dst; od 3,76 do 4,25 db; od 4,26 do 4,75 +db; od 4,75 do 5,00 bdb. Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywnie zaliczone kolokwium (na stanowisku komputerowym, waga: 50) oraz indywidualne opracowanie projektowe wraz z prezentacją (waga: 40) i zadanie zespołowe (waga: 10)

### WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

- a Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywnie zaliczone kolokwium (na stanowisku komputerowym) oraz opracowanie projektowe wraz z prezentacją i zadanie zespołowe
- b Osoby posiadające Certyfikat ECDL Core lub komplet Certyfikatów ECDL Advanced mogą być zwolnione z części zajęć.

## 10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE
EK1	MT_W05	Cel1, Cel4	P1, P2, P8	M1
EK2	MT_UO03	Cel3, Cel4	P3, P4, P8	M1
EK3	MT_UO03, MT_W05, MT_K03, MT_UO01	Cel1, Cel2, Cel3, Cel4	P5, P6, P7, P9	M2
EK4	MT_UO03, MT_W05, MT_UO01	Cel1, Cel3, Cel4	P1, P6	M3

## 11 WYKAZ LITERATURY

### LITERATURA PODSTAWOWA:

- [1] Cieciora M. — *Podstawy technologii informacyjnej z przykładami zastosowań*, Warszawa, 2006, VIZJA PRESSIT
- [2] Sikorski W. — *ECUK Podstawy technik informatycznych*, Warszawa, 2006, PWN
- [3] Kopertowska M. — *ECUK Bazy danych*, Warszawa, 2004, PWN
- [4] Kopertowska M. — *ECUK Przetwarzanie tekstów*, Warszawa, 2006, PWN



[5] Kopertowska M. — *ECUK Arkusze kalkulacyjne*, Warszawa, 2006, PWN

#### LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

[1] Flanczewski S. — *ACCESS w biurze i nie tylko*, Gliwice, 2007, Helion

[2] Litwin L. — *ECDL Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych przewodnik T.1 i T.2*, Gliwice, 2009, Helion

## 12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Karina Janisz (kontakt: kjanisz@pwsz-ns.edu.pl)

### OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

dr inż. Karina Janisz (kontakt: kjanisz@pwsz-ns.edu.pl)

## 13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)

(odpowiedzialny za przedmiot)

(kierownik zakładu)

(dyrektor instytutu)

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....