

PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA W NOWYM SĄCZU

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2014/2015

Instytut Kultury Fizycznej

Kierunek studiów: Fizjoterapia

Profil: Praktyczny

Forma studiów: Stacjonarne

Kod kierunku: 12.6

Stopień studiów: I

Specjalności: bez specjalności

1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Zabawy i gry ruchowe
KOD PRZEDMIOTU	IKF 12.6 PIS CI 14/15
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty kształcenia wynikające z innych wymagań kierunkowych
LICZBA PUNKTÓW ECTS	1
SEMESTRY	2

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA AUDYTORYJNE	ĆWICZENIA LAB./ SEMINARIUM/ ZAJ. WARSZT.	ĆWICZENIA KLINICZNE/ PRAKTYKI	ĆWICZENIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO/ LEKTORAT
2					30

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zwiększenie atrakcyjności kompleksowej fizjoterapii poprzez prowadzenie rozgrzewki, ćwiczeń rozciągających, oddechowych, relaksujących.

Cel 2 Opanowanie określonego zasobu zabaw i gier ruchowych dla osób o różnych dysfunkcjach.

Cel 3 Projektowanie i prowadzenie zajęć zabaw i gier ruchowych.



4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

a Brak wymagań wstępnych

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Umiejętności: Student właściwie dobiera zabawy i gry ruchowe dla osób o różnych dysfunkcjach wykorzystując odpowiedni sprzęt.

EK2 Umiejętności: Student poprawnie demonstruje, prowadzi zabawy i gry ruchowe.

6 TREŚCI PROGRAMOWE

ĆWICZENIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO/LEKTORAT

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
C1	Rola zabaw i gier ruchowych. Organizacja i zasady przeprowadzenia.	2
C2	Pozycje wyjściowe i końcowe, sposoby poruszania się w zabawach i grach.	2
C3	Poznanie wybranych gier rekreacyjnych.	2
C4	Zabawy i gry ruchowe w gimnastyce korekcyjnej.	12
C5	Prowadzenie zajęć z zabaw i gier przez studentów. Omówienie i ocena.	12
	RAZEM	30

7 METODY DYDAKTYCZNE

M1 Praca w grupach

M2 Projekty

M3 Słowne objaśnienie

M4 Pokaz

M5 Dyskusja

8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	30
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	0
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	0
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	30
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	1



9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Projekt zespołowy

F2 Zaliczenie praktyczne

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 1
NA OCENĘ 3	Student dobiera zabawy i gry ruchowe popełniając błędy.	ćwiczenia wychowania fizycznego/ lektorat	Projekt zespołowy - 100%.
NA OCENĘ 4	Student prawidłowo dobiera zabawy i gry ruchowe.		
NA OCENĘ 5	Student doskonale dobiera zabawy i gry ruchowe.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 2		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 2
NA OCENĘ 3	Student demonstruje, prowadzi zabawy i gry ruchowe popełniając błędy.	ćwiczenia wychowania fizycznego/ lektorat	Zaliczenie praktyczne - 100%.
NA OCENĘ 4	Student prawidłowo demonstruje, prowadzi zabawy i gry ruchowe.		
NA OCENĘ 5	Student doskonale demonstruje, prowadzi zabawy i gry ruchowe.		

OCENA DO INDEKSU (OCENA PODSUMOWUJĄCA)

Średnia ważona ocen formujących: projekt zespołowy 50%, zaliczenie praktyczne 50%.

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

a Frekwencja

b Aktywny udział.

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE
EK1	K_U06, K_U01	Cel1, Cel2, Cel3	C1, C2, C3, C4	M1, M2, M5
EK2	K_U06, K_U02, K_K08, K_U01, K_U21	Cel1, Cel2, Cel3	C1, C2, C3, C4, C5	M1, M2, M3, M4



11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA:

- [1] Bondarowicz M, Staniszewski T. — *Podstawy teorii i metodyki zabaw i gier ruchowych.*, Warszawa, 2000, AWF
- [2] Owczarek S., Bondarowicz M. — *Zabawy i gry ruchowe w gimnastyce korekcyjnej.*, Warszawa, 1998, WSiP
- [3] Trzeźniowski R. — *Zabawy i gry ruchowe.*, Warszawa, 1995, WSiP

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- [1] Bondarowicz M. — *Zabawy w grach sportowych.*, Warszawa, 1995, WSiP

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

mgr Bogdan Mężyk (kontakt: bogdan59sacz@interia.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

mgr Bogdan Mężyk (kontakt: bogdan59sacz@interia.pl)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)	(odpowiedzialny za przedmiot)	(kierownik zakładu)	(dyrektor instytutu)
---------------------	-------------------------------	---------------------	----------------------

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....