

PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA W NOWYM SĄCZU

KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2012/2013

Instytut Techniczny

Kierunek studiów: Mechatronika

Profil: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Niestacjonarne

Kod kierunku: 06.0

Stopień studiów: I

Specjalności: Mechatronika pojazdów samochodowych
Mechatronika stosowana

1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Technologia informacyjna
KOD PRZEDMIOTU	IT 06.0 AIN A3-12/13
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty pozatechniczne, ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	2
SEMESTRY	1

2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	PROJEKT	SEMINARIUM
1				15	

3 CELE PRZEDMIOTU

Cel 1 Zapoznanie się z elementarną wiedzą w zakresie architektury systemów i sieci komputerowych oraz systemów operacyjnych, niezbędna do instalacji, obsługi i utrzymania narzędzi informatycznych służących do symulacji i projektowania układów, systemów i urządzeń mechatronicznych.

Cel 2 Wykształcenie umiejętności opracowania dokumentu oraz arkusza z wykorzystaniem różnych narzędzi informatycznych

Cel 3 Zapoznanie się z podstawowymi narzędziami informatycznymi.

Cel 4 Zapoznanie z zasadami komunikowania się z wykorzystaniem sieci komputerowej. Wykształcenie umiejętności pozyskiwania informacji z literatury, baz danych i innych źródeł oraz ich interpretacji.



4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

a Podstawowa wiedza z zakresu użytkowania komputerów

5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

EK1 Wiedza: Ma podstawową wiedzę z zakresu podstaw technik informatycznych oraz użytkowania komputerów.

EK2 Umiejętności: Posiada umiejętności opracowania dokumentu oraz arkusza z wykorzystaniem różnych narzędzi informatycznych do rozwiązywania problemów symulacji i projektowania układów, systemów i urządzeń mechatronicznych.

EK3 Umiejętności: Potrafi efektywnie wykorzystać komputer do gromadzenia danych oraz tworzenia prezentacji.

EK4 Umiejętności: Komunikuje się z wykorzystaniem sieci komputerowej. Pozyskuje informacje z literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji i formułuje wnioski

6 TREŚCI PROGRAMOWE

PROJEKT		
LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
P1	Podstawy technik informatycznych. Sprzet komputerowy i sieci komputerowe	1
P2	Użytkowanie komputerów. Systemy informatyczne	2
P3	Przetwarzanie teksów	2
P4	Arkusze kalkulacyjne	3
P5	Grafika menadzerska i prezentacyjna	2
P6	Usługi w sieciach informatycznych. Pozyskiwanie i przetwarzanie informacji	2
P7	Bazy danych	3
	RAZEM	15

7 METODY DYDAKTYCZNE

M1 Projekty

M2 Ćwiczenia projektowe



8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	15
Konsultacje przedmiotowe	0
Egzaminy i zaliczenia w sesji	0
Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	15
Opracowanie wyników	0
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	20
SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA	50
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	2

9 SPOSOBY OCENY

OCENA FORMUJĄCA

F1 Zaliczenie pisemne

F2 Projekt indywidualny

OCENA PODSUMOWUJĄCA

P1 Średnia ważona ocen formujących

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU

- a Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest pozytywnie zaliczone kolokwium (na stanowisku komputerowym) oraz opracowanie projektowe
- b Osoby posiadające Certyfikat ECDL Core lub komplet Certyfikatów ECDL Advanced mogą być zwolnione z zajęć.

KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1	
NA OCENĘ 3	Student posiada elementarną wiedzę i rozumie podstawowe zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej oraz zna budowę komputerów bez zasad ich użytkowania.
NA OCENĘ 4	Student posiada wiedzę i rozumie podstawowe zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej oraz budowy komputerów i zasady ich użytkowania.
NA OCENĘ 5	Student bardzo dobrze zna i rozumie zagadnienia z zakresu technologii informacyjnej, budowy komputerów, zasad ich użytkowania oraz aspekty prawne z nimi związane.
EFEKT KSZTAŁCENIA 2	
NA OCENĘ 3	Student potrafi formatować dokument, arkusz, wstawić tabele i je sformatować, ale nie potrafi narysować wykresu i posługiwać się edytorem równań i schematem organizacyjnym.
NA OCENĘ 4	Student potrafi formatować dokument, arkusz, wstawić tabelę z jej formatowaniem, wykres z jego formatowaniem, posługuje się edytorem równań i schematem organizacyjnym, potrafi stworzyć korespondencję seryjną
NA OCENĘ 5	Student potrafi bardzo dobrze wykorzystać możliwości edytora tekstu i arkusza kalkulacyjnego zna dodatkowe programy obiektowe.



EFEKT KSZTAŁCENIA 3	
NA OCENĘ 3	Student rozumie zasady tworzenia baz danych i potrafi to wykorzystać do tworzenia prostej bazy danych, potrafi tworzyć prezentację z zastosowaniem wzorców.
NA OCENĘ 4	Student rozumie i tworzy bazy danych, złożone zapytania i raporty. Tworzy złożone prezentacje z zastosowaniem efektów przejść między slajdami.
NA OCENĘ 5	Student tworzy złożone bazy danych, zapytania, raporty i sortowania. Tworzy złożone prezentacje z zastosowaniem multimedialnych podkładów muzycznych i obiektów.
EFEKT KSZTAŁCENIA 4	
NA OCENĘ 3	Student potrafi korzystać z internetu i zna zasady bezpiecznego z niego korzystania, potrafi konfigurować programy pocztowe. Pozyskuje informacje korzystając z nielicznych źródeł.
NA OCENĘ 4	Student w sposób zaawansowany wykorzystuje przeglądarki internetowe i programy pocztowe, oraz zna zasady adresowania w sieciach komputerowych. Pozyskuje informacje i dokonuje ich dobrej interpretacji.
NA OCENĘ 5	Student potrafi korzystać z przeglądarek internetowych, programów pocztowych, zna topologie sieciowe oraz zasady adresowania w sieciach i podziały sieci na podsieci. Pozyskuje informacje z licznej literatury, baz danych i innych źródeł oraz dokonuje ich interpretacji i formułuje wnioski

10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE	SPOSOBY OCENY
EK1	MT_W05	Cel1, Cel4	P1, P2	M2	F1, P1
EK2	MT_UO03	Cel3, Cel4	P3, P4	M2	F1
EK3	MT_W05, MT_UO03, MT_K03, MT_UO01	Cel1, Cel2, Cel3, Cel4	P5, P6, P7	M1, M2	F2
EK4	MT_W05, MT_UO03, MT_UO01	Cel1, Cel3, Cel4	P1, P6	M1, M2	F2, P1

11 WYKAZ LITERATURY

LITERATURA PODSTAWOWA:

- [1] Cieciora M. — *Podstawy technologii informacyjnej z przykładami zastosowań*, Warszawa, 2006, VIZJA PRESSIT
- [2] Sikorski W. — *ECUK Podstawy technik informatycznych*, Warszawa, 2006, PWN
- [3] Kopertowska M. — *ECUK Bazy danych*, Warszawa, 2006, PWN
- [4] Kopertowska M. — *ECUK Przetwarzanie tekstów*, Warszawa, 2006, PWN
- [5] Kopertowska M. — *ECUK Arkusze kalkulacyjne*, Warszawa, 2006, PWN



LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- [1] Flanczewski S. — *ACCESS w biurze i nie tylko*, Gliwice, 2007, Helion
- [2] Litwin L. — *ECDL Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych przewodnik T.1 i T.2*, Gliwice, 2009, Helion

12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Karina Janisz (kontakt: kjanisz@pwsz-ns.edu.pl)

OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

dr inż. Karina Janisz (kontakt: kjanisz@pwsz-ns.edu.pl)

mgr inż. Marcin Tomczyk (kontakt: tomczykmarcin@poczta.fm)

13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)	(odpowiedzialny za przedmiot)	(kierownik zakładu)	(dyrektor instytutu)
---------------------	-------------------------------	---------------------	----------------------

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....

.....