

# PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA W NOWYM SĄCZU

## KARTA PRZEDMIOTU

obowiązuje studentów rozpoczynających studia w roku akademickim 2016/2017

Instytut Techniczny

Kierunek studiów: Informatyka

Profil: Praktyczny

Forma studiów: Stacjonarne

Kod kierunku: 11.3

Stopień studiów: I

Specjalności: Informatyka stosowana

### 1 PRZEDMIOT

NAZWA PRZEDMIOTU	Problemy społeczne i zawodowe informatyki
KOD PRZEDMIOTU	IT 11.3 PIS A9 16/17
KATEGORIA PRZEDMIOTU	Przedmioty pozatechniczne, ogólne
LICZBA PUNKTÓW ECTS	1
SEMESTRY	7

### 2 RODZAJ ZAJĘĆ, LICZBA GODZIN W PLANIE STUDIÓW

SEMESTR	WYKŁAD	ĆWICZENIA	LABORATORIUM	PROJEKT	SEMINARIUM
7	15				

### 3 CELE PRZEDMIOTU

**Cel 1** Zapoznanie z podstawami ocen sytuacji pojawiających się w życiu zawodowym informatyka, zarówno pod względem prawnym, jak i etycznym.

**Cel 2** Uświadomienie swojej odpowiedzialności za podejmowane decyzje oraz ważności pozatechnicznych aspektów i skutków działalności jako inżyniera informatyka.

### 4 WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

a Inżynieria oprogramowania. Ochrona własności intelektualnej. Teoria podejmowania decyzji.



## 5 EFEKTY KSZTAŁCENIA

**EK1** Kompetencje społeczne: Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka.

**EK2** Kompetencje społeczne: Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym.

**EK3** Kompetencje społeczne: Łączy i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej.

**EK4** Kompetencje społeczne: Formułuje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko.

## 6 TREŚCI PROGRAMOWE

### WYKŁAD

LP	TEMATYKA ZAJĘĆ OPIS SZCZEGÓŁOWY BLOKÓW TEMATYCZNYCH	LICZBA GODZIN
W1	Rozwój informatyki. Społeczny kontekst informatyki.	1
W2	Problemy Internetu, odpowiedzialność karna i cywilna za czyny niedozwolone w sieci.	2
W3	Ochrona prywatności w sieci. Odpowiedzialność zawodowa i etyczna. Kodeksy etyczne i kodeksy postępowania.	2
W4	Ryzyko i odpowiedzialność związane z systemami informatycznymi.	2
W5	Problemy i zagadnienia prawne dotyczące własności intelektualnej.	2
W6	System patentowy i prawne podstawy ochrony prywatności.	2
W7	Zawody informatyczne i edukacja informatyków. Poszukiwanie pracy.	2
W8	Podstawy przedsiębiorczości. Efektywne zarządzanie czasem.	2
	RAZEM	15

## 7 METODY DYDAKTYCZNE

**M1** Wykłady

**M2** Prezentacje multimedialne

## 8 OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

FORMA AKTYWNOŚCI	ŚREDNIA LICZBA GODZIN NA ZREALIZOWANIE AKTYWNOŚCI
<b>Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:</b>	
Godziny wynikające z planu studiów	15
Konsultacje przedmiotowe	1
Egzaminy i zaliczenia w sesji	1
<b>Godziny bez udziału nauczyciela akademickiego wynikające z nakładu pracy studenta, w tym:</b>	
Przygotowanie się do zajęć, w tym studiowanie zalecanej literatury	4
Opracowanie wyników	1
Przygotowanie raportu, projektu, prezentacji, dyskusji	3
<b>SUMARYCZNA LICZBA GODZIN DLA PRZEDMIOTU WYNIKAJĄCA Z CAŁEGO NAKŁADU PRACY STUDENTA</b>	<b>25</b>
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS DLA PRZEDMIOTU	1



## 9 SPOSOBY OCENY

### OCENA FORMUJĄCA

F1 Referat

F2 Aktywność na zajęciach

### KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA 1		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 1
NA OCENĘ 3	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej.	wykład	Ocena z aktywności na zajęciach, odpowiedzi ustnych i referatu.
NA OCENĘ 4	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Formułuje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy.		
NA OCENĘ 5	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Formułuje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 2		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 2
NA OCENĘ 3	Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej.	wykład	Ocena z aktywności na zajęciach, odpowiedzi ustnych i referatu.
NA OCENĘ 4	Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka.		



NA OCENĘ 5	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Formuluje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 3		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 3
NA OCENĘ 3	Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy.	wykład	Ocena z aktywności na zajęciach, odpowiedzi ustnych i referatu.
NA OCENĘ 4	Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Formuluje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko. Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym.		
NA OCENĘ 5	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Formuluje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko.		
EFEKT KSZTAŁCENIA 4		MIEJSCE WERYFIKACJI	OPIS WERYFIKACJI EK 4
NA OCENĘ 3	Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej.	wykład	Ocena z aktywności na zajęciach, odpowiedzi ustnych i referatu.



NA OCENĘ 4	Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Formułuje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko. Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka.		
NA OCENĘ 5	Interpretuje, uzasadnia i ocenia sytuacje zawodowe informatyka. Definiuje i zaprezentuje zasady funkcjonowania podstawowych norm społecznych i zawodowych w sektorze informatycznym. Powiązuje i argumentuje problemy i zagadnienia prawne dotyczące Internetu, ochrony własności intelektualnej. Wyjaśnia i interpretuje system patentowy. Formułuje i dostrzega społeczny kontekst informatyki i związanego z nią ryzyko.		

#### OCENA DO INDEKSU (OCENA PODSUMOWUJĄCA)

Zaliczenie na podstawie aktywnego udziału w wykładach i obecności, oraz wyników oceny referatu.

## 10 MACIERZ REALIZACJI PRZEDMIOTU

EFEKTY KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU	ODNIESIENIE DO EFEKTÓW KIERUNKOWYCH	CELE PRZEDMIOTU	TREŚCI PROGRAMOWE	METODY DYDAKTYCZNE
EK1	INFP_K05	Cel1	W1, W2	M1, M2
EK2	INFP_K05	Cel1	W2, W4	M1, M2
EK3	INFP_K07, INFP_K05, INFP_K02	Cel1, Cel2	W2, W3, W6	M1, M2
EK4	INFP_K07, INFP_K05, INFP_K02	Cel2	W5, W7, W8	M1, M2

## 11 WYKAZ LITERATURY

#### LITERATURA PODSTAWOWA:

- [1] Cieciora Marek — *Wybrane problemy społeczne i zawodowe informatyki*, Warszawa, 2009, Vizja Press&IT
- [2] Dziuba Dariusz Tadeusz — *Gospodarki nasyczone informacją i wiedzą*, Warszawa, 2000, KIGiAE
- [3] Kostański Piotr, Marek Dawid — *Prawo własności intelektualnej*, Warszawa, 2008, Wolters Kluwer



- [4] Szewczyk Agnieszka — *Spółeczeństwo informacyjne*, Warszawa, 2007, DIFIN  
[5] Wąglowski Piotr — *Prawo w sieci. Zarys regulacji Internetu*, Gliwice, 2005, Helion

#### LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- [1] Marcjanik Małgorzata — *Grzeczność w komunikacji językowej*, Warszawa, 2007, PWN  
[2] Markiewicz Katarzyna, Wawer Monika — *Problemy społeczne we współczesnych organizacjach*, Warszawa, 2005, DIFIN

## 12 INFORMACJE O NAUCZYCIELACH AKADEMICKICH

### OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA KARTĘ

dr inż. Ihor Pazdriy (kontakt: irpazdriy@gmail.com)

### OSOBY PROWADZĄCE PRZEDMIOT

dr inż. Ihor Pazdriy (kontakt: irpazdriy@gmail.com)

## 13 ZATWIERDZENIE KARTY PRZEDMIOTU DO REALIZACJI

(miejscowość, data)	(odpowiedzialny za przedmiot)	(kierownik zakładu)	(dyrektor instytutu)
---------------------	-------------------------------	---------------------	----------------------

PRZYJMUJĘ DO REALIZACJI (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)

.....